



Mundio vzw

NOORD/ZUID

DE KLOOF TUSSEN RIJK EN ARM

<http://www.mundio.be>

Webquest

Millenniumdoelstellingen

Handleiding **“inschrijven”**



<http://www.realescape.be>

<http://brightworks.be>

Inschrijven

Hieronder volgt een opsomming van wat je allemaal nodig hebt of moet doen om succesvol te registreren.

1. Een computer...

Uiteraard heb je voor het spelen van de webquest een computer met internetverbinding nodig. Hierop moet een browser zoals **Microsoft Internet Explorer** (versie 7 of hoger), **Mozilla Firefox**, **Chrome** of een vergelijkbare moderne browser geïnstalleerd zijn.

2. Een e-mailadres

Zorg er voor dat je reeds over een e-mailadres beschikt en dat je op de beschikbare computer toegang hebt tot je mailbox! De meeste e-maildiensten bieden je toegang tot je mailbox via hun website.

Heb je geen e-mailadres dan kan je er gratis een krijgen bij Yahoo, Gmail, Hotmail of een andere dienst.

3. Neem het certificaat dat je van ons gekregen hebt.

Vergewis je er van dat je het juiste certificaat gekregen hebt!

Onderaan vind je de link <http://mundio.be/webquest>. Open deze in je browser. Je wordt vanaf daar doorverwezen.

Je hebt de **sleutel** en een **geldig e-mailadres** nodig.



4. Inschrijven

Ga naar <http://mundio.be/webquest> en klik op de knop **inschrijven**.

webQuest

MUNDIO VZW
de kloof tussen rijk en arm

Welkom
Inschrijven
Start het spel
Handleiding
Contact

Inschrijven

Sleutel (vervalt na inschrijving):

Kies een gebruikersnaam:

Kies een wachtwoord:

Herhaal wachtwoord:

E-mailadres (nodig voor activatie):

Herhaal e-mailadres:

Voornaam:

Achternaam:

Geslacht: M V

Geboortedatum (dd/mm/jjjj): -- --

Ik spreek thuis voornamelijk:

Mundio mag me op de hoogte houden van derdewereldnieuws:

Inschrijven

Vul het formulier in met de gevraagde informatie.

Let op! Eens geregistreerd kan je deze informatie niet meer aanpassen!

1. Typ je sleutel in het vakje **sleutel**.
2. De **gebruikersnaam** mag je **kies**en. Met deze naam moet je later aanmelden om het spel te kunnen spelen (of om sleutels aan te maken).
3. **Kies** een **wachtwoord**.
4. Herhaal je wachtwoord om fouten te vermijden.
5. Geef een **geldig e-mailadres** in.
6. Herhaal je e-mailadres om fouten te vermijden.
7. Geef je **voornaam, achternaam, geslacht, geboortedatum en moedertaal** in.
8. Klik op **Inschrijven**.

Als alles goed is ingevuld zal er een mail verstuurd worden naar je e-mailadres. Je moet deze mail openen om je inschrijving te bevestigen.

5. Bevestig je inschrijving

Open je mailbox en open de mail met onderwerp “Inschrijving voltooien” afkomstig van webquest@realescape.be.

De mail ziet er uit als volgt.

Beste Persoon X,

Klik [hier](#) om je registratie te voltooien.
Daarna kan je [aanmelden](#).

Gebruikersnaam: "x-man"
Wachtwoord: "blabla"

Groetjes en succes!
Het Webquest team

Je moet **op de eerste link klikken** (“hier”). Er zal een pagina openen in je browser. Daarna is de inschrijving voltooid, en kan je aanmelden. Je hoeft dit maar één keer te doen. Bij verdere pogingen zal je de melding krijgen dat de sleutel reeds in gebruik is.

6. Aanmelden

Ga naar <http://mundio.be/webquest> en klik op de knop **start het spel**.

Vul je **gebruikersnaam en wachtwoord** in en klik op aanmelden en dit **binnen de minuut** nadat je de pagina hebt geopend.

Als je langer wacht zal je de melding krijgen dat je gebruikersnaam en wachtwoord niet geldig zijn. Als dit gebeurt, klik dan gewoon opnieuw op **start het spel**.



The image shows a login form on a dark blue background. The title 'Aanmelden' is in white. Below it are two white input fields: 'Gebruikersnaam:' and 'Wachtwoord:'. A yellow 'Log In' button is positioned below the password field. At the bottom left, there is a link 'Wachtwoord vergeten? [Klik hier.](#)' in white. On the right side, there is a grayscale photograph of two hands, one holding a key.

Als student kan je nu direct gaan spelen.

Als coördinator of docent kom je in de **leraarskamer** terecht.

Docenten kunnen dan **sleutels maken voor hun studenten**.

Coördinatoren kunnen **sleutels en extra klassen aanmaken voor hun docenten**. Zie de respectievelijke handleiding.